



Carrera de diseño de juegos de video

Este proceso está diseñado a ser loco y divertido, ¡así que no pienses de más!

Título del juego de video:

¿Cómo ayudará tu juego de video a los estudiantes a mejorar sus aptitudes de aprendizaje socioemocional? Elige y enfócate en una de las cinco competencias SEL (autoconciencia, conciencia social, toma de decisiones responsable, habilidades interpersonales y autogestión).

¿Cuál es tu estrategia de mercadotecnia? ¿Cómo podrías promover tu juego en TikTok, Instagram, Facebook, en línea, etc.?

¿Cuál será el lema de tu juego de video? (Ejemplo: ¡Más que un juego!)

(Continúa a la siguiente página)



Carrera de diseño de juegos de video

Discurso de venta

Tu discurso de venta debe estar relacionada con la competencia SEL en la que se enfoca tu juego de video.

- **Ejemplo de discurso de ventas:** "Invertir no es sólo se trata de ganar más dinero. Se trata de lo que el dinero te puede ayudar a lograr. Construir un futuro mejor para ti y tus seres queridos. O diseñar un mundo mejor para todos nosotros. Nuestro único objetivo es ayudarte a alcanzar las metas más importantes para ti."
- **Definición de discurso de ventas:** discurso para convencer a alguien a que compre algo. Suelen empezar presentando un problema que hay que resolver.