

Nombre: _____ Fecha: _____

JUGAR POR EL BIEN

DEFINIR EL PROPÓSITO



OBJETIVO: ELEGIR UN TEMA ÉTICO QUE IMPORTE

¿Cuál es el principal problema o elección difícil en tu juego?

¿Por qué este tema es importante para usted o su comunidad?

ELIJA UNA HABILIDAD SEL



OBJETIVO: CONECTAR TU JUEGO CON EL APRENDIZAJE SOCIOEMOCIONAL.

¿Qué habilidad SEL (como la empatía, el autocontrol o la toma de decisiones) practicarán los jugadores?

¿Cómo ayudará tu juego a los jugadores a utilizar esa habilidad?

(continúa más abajo)

JUGAR POR EL BIEN

CONSTRUYE LA HISTORIA



OBJETIVO: CREAR PERSONAJES Y ELECCIONES QUE PAREZCAN REALES.

¿Quiénes son los personajes principales y con qué luchan?

¿Cuáles son dos o más opciones que podrían elegir y qué podría suceder después?

PLANIFICA EL JUEGO



OBJETIVO: DECIDIR CÓMO JUGARÁN LOS JUGADORES Y TOMAR DECISIONES.

¿Cómo mostrarán los jugadores sus decisiones (cartas, discusión, ruta de la historia)?

¿Cómo recompensará el juego o mostrará las buenas elecciones?

(continúa más abajo)

JUGAR POR EL BIEN

AÑADIR REFLEXIÓN



OBJETIVO: AYUDAR A LOS JUGADORES A PENSAR EN LO QUE APRENDIERON.

¿Qué preguntas ayudarán a los jugadores a hablar o escribir sobre sus elecciones?

¿Cómo pueden conectar el juego con la vida real?

COMPARTIR Y REFLEXIONAR



OBJETIVO: PRESENTAR TU JUEGO Y TU APRENDIZAJE.

¿Qué quieres que otros aprendan o sientan después de jugar tu juego?

¿Qué aprendiste sobre ti mismo y tus valores mientras lo diseñabas?